

## **Werkgroep "Aanpassen Roborama"**

In maart is de werkgroep "Aanpassen Roborama" bij elkaar geweest waar gebrainstormd is over drie onderwerpen:

- ⤴ De mogelijkheid voor beginners om toe te werken naar het evenement Roborama met meer **haalbare moeilijkheidsgraden**;
- ⤴ Voor de gevorderden **extra uitdagingen** om toch weer mee te doen;
- ⤴ En last (but not least): Voor toeschouwers een meer attractievere dag.

De doelstelling van de Roborama was/is: deelnemers een platform bieden waar ze hun vorderingen kunnen laten zien en zich kunnen meten met anderen.

In de loop der jaren tekent zich het volgende beeld af:

- ⤴ De beginnende deelnemers beperken zich tot Lijnvolgen, Heen en Weer en Wandvolgen. Aan een combinatie van deze oefeningen met blikken komen zij niet toe. Het zgn "Koningsnummer": Blikken Zoeken is voor de beginnende deelnemer een brug te ver.
- ⤴ Voor de gevorderde deelnemers is de Roborama vaak een herhaling van voorgaande jaren.
- ⤴ Voor toeschouwers is de Roborama een wat minder interessante vertoning.

Om de Roborama zowel voor de deelnemers als de toeschouwers wat interessanter te maken zijn er aan aantal voorstellen geopperd:

### **Beginners:**

- ⤴ Bij Lijnvolgen/ Heen en Weer/Wandvolgen: de mogelijkheid om zelf een of meerdereblikken te plaatsen in plaats van dat de scheidsrechter dat doet;
- ⤴ De deelnemers wijzen op de mogelijkheid om in het Koningsnummer te volstaan om de blikken te vinden en te signaleren (het blik wordt vervolgens door de scheidsrechter weggehaald om zo door te gaan op zoek naar het volgende blik); Voordeel: je hebt geen blik-optil-voorziening nodig op je robot; .
- ⤴ De blikken in het Koningsnummer alleen in het centrale wedstrijdvlak plaatsen.

### **Gevorderden:**

- ⤴ Het Koningsnummer "wat moeilijker maken":
- ⤴ Herkenning van verschillende soorten blikken, (bv verschil in kleur of verschil afmeting);
- ⤴ Toevoegen van 'n blik op een verhoogd vlak met een helling daar naar toe. In dat verhoogde vlak heb je dan geen wand meer, dat als referentie gebruikt kan worden.

**Attractiever maken:**

Afgezien van het onderdeel "Blikken Zoeken" zijn de Roborama oefeningen voor een gemiddelde toeschouwer redelijk saai. Om het geheel wat interessanter te maken worden er nu al tussen de Roborama-oefening door demonstraties gegeven van een Sumo wedstrijd.

Deze attractiviteit zou nog aangevuld kunnen worden met:

- ⌘ "File rijden" op een gesloten baan met 2 of meerdere deelnemers per keer;  
(het lijnvolgparcours is hiervoor door Coen al aangepast) ;
- ⌘ Doolhof rijden;

Bovenstaande voorstellen zullen de komende tijd nog nader onderzocht/uitgewerkt worden op haalbaarheid. Uiteraard zullen wij u van de definitieve beslissingen **tijdig** op de hoogte houden.

**Mocht u als lezer opmerkingen/aanvullingen/suggesties hebben neem dan contact op met Bert Rubben.**

**Extra besproken:**

De Arduino-cursus van Joep en Karel levert een aantal min of meer identieke robots op. Het zou leuk zijn om die in een aparte eenheidsklasse op te nemen. Organisatorisch is daar niet veel voor nodig. Naar verwachting kunnen de cursus-robots meedoen met Wandvolgen en Heen-en-Weer. Bij het verwerken van de scores kan dan voor deze klasse een aparte uitslagenlijst gemaakt worden.